



Asociación de Ligas Rurales del Cantón Quito
HOJA DE VOCALÍA No. 281

Categoría: Masculino Fecha: Domingo - Septiembre 07, 2025 Hora: 12:00 Cancha: SAN ANTONIO DE PICHINCHA

Etapa: Fase Final Jornada: Octavos de Final/Vuelta

POLONES SC (SAN ANTONIO DE PICHINCHA)					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■	4	4 - Dorian Mosquera
✓		⊗x2		8	8 - Alex Ostaiza [F]
✓			⊗x1	10	10 - Jordy Paz [Q]
✓		⊗x1		23	23 - Diego Nuñez

Jugadores sancionados en la vocalía No.281

4 - Dorian Mosquera | Expulsión Directa

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

ESTRELLA ROJA (CALACALI)					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1	⊗x1	10	10 - Gabriel Preciado [F]
✓		⊗x1		11	11 - Bryan Simbaña [F]

Jugadores sancionados en la vocalía No.281

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Asociación de Ligas Rurales del Cantón Quito, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Asociación de Ligas Rurales del Cantón Quito.



Asociación de Ligas Rurales del Cantón Quito

HOJA DE VOCALÍA No. 281

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Polones SC (San Antonio De Pichincha) (3) - Estrella Roja (Calacali) (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SAN ANTONIO DE PICHINCHA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Polones SC (San Antonio De Pichincha):

- * No. 10 - Jordy Paz

Tarjetas Rojas del equipo Polones SC (San Antonio De Pichincha):

- * No. 4 - Dorian Mosquera (Conducta anti-deportiva)

Tarjetas Amarillas del equipo Estrella Roja (Calacali):

- * No. 10 - Gabriel Preciado

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido