



Interparroquial Infanto Juvenil 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 116

Categoría: Futbol Sub 16 Fecha: Domingo - Diciembre 28, 2025 Hora: 12:00 Cancha: SAN ANTONIO

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 3 Vocal: _____

SAN ANTONIO DE PICHINCHA					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			x1		1 - Lucas Garrido [R]
✓			x1		2 - Santiago Aneloa
✓			x1		3 - Patrick Torres

Jugadores sancionados en la vocalía No.116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

EL QUINCHE					
0					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			x1		6 - Nicolás Chipantiza
✓			x1		10 - Miguel Guamán
✓			x1		11 - Derlis Almeida

Jugadores sancionados en la vocalía No.116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Interparroquial Infanto Juvenil 2025, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Interparroquial Infanto Juvenil 2025.



Interparroquial Infanto Juvenil 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 116

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final San Antonio De Pichincha (0) - El Quinche (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: _____

Nombre: San Antonio De Pichincha

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo San Antonio De Pichincha:

- * No. 1 - Lucas Garrido
- * No. 2 - Santiago Aneloa
- * No. 3 - Patrick Torres

Tarjetas Amarillas del equipo El Quinche:

- * No. 6 - Nicolás Chipantiza
- * No. 10 - Miguel Guamán
- * No. 11 - Derlis Almeida

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido